**Доклад**

**Слайд 1. Приветствие**

Здравствуйте, коллеги!

**Слайд 2. Компетенции и ПК**

На слайде продемонстрирована таблица приведенных ПК и их реализации в предметах

**Слайд 3. ПК 1.1 в МДК.01.02**

Здесь представлена ПК 1.1. Спецификация , в виде диаграммы классов, использующиеся в проекте «Уличный боец: Начало» при изучении МДК.01.02.

Источник задания(ЛЗ №17): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/ЛЗ%2017.%20Построение%20диаграммы%20классов.txt>

Источник работы(ЛЗ №13): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/tree/Стрельников/LZ_13>

**Слайд 4. ПК 1.1 в КП.01**

На этом слайде присутствует ПК 1.1. Спецификация диаграммы классов, использующиеся в курсовом проекте «Танчики» КП.01.

Источник работы (записка к КП.01 стр.19): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Записка_Стрельников_П2-17_doc.doc>

**Слайд 5. ПК 1.2 в КП.01**

В слайде изображена ПК 1.2. Код программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля для курсового проекта «Танчики» при выполнении КП.01.

Источник работы (записка к КП.01, стр. 49, 52): [https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Записка\_Стрельников\_П2-17\_doc.doc](https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Записка_Стрельников_П2-17_doc.doc%20)

**Слайд 6. ПК 1.2 в ПП.01**

На слайде изображен ПК 1.2. Код программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля для производственной практики ПП.01.

Источник работы(отчет к ПП.01, стр. 18, 25): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Стрельников_П2-17_производственнаяпрактикаотчет.pdf>

**Слайд 7. ПК 1.3 В МДК.01.01**

В слайде описан ПК 1.3. Отладка программных модулей с использованием специализированных программных средств при изучении МДК.01.01.

Источник работы(«Крестики – нолики»): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/gg.zip>

Источник материала(Л №32): [https:// github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/Лекция%2032.%20Понятие%20ошибки.%20Процесс%20и%20средства%20отладки.txt](https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/%D0%9B%D0%B5%D0%BA%D1%86%D0%B8%D1%8F%2032.%20%D0%9F%D0%BE%D0%BD%D1%8F%D1%82%D0%B8%D0%B5%20%D0%BE%D1%88%D0%B8%D0%B1%D0%BA%D0%B8.%20%D0%9F%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%20%D0%B8%20%D1%81%D1%80%D0%B5%D0%B4%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B0%20%D0%BE%D1%82%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%BA%D0%B8.txt)

**Слайд 8. ПК 1.3 К УП.01**

В слайде описана отладка программных модулей с использованием специализированных программных средств при выполнении УП.01.

Источник работы(Отчет по УП.01 стр. 15): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Otchyot_algoritmy_2%20(1).doc>

Источник материала(Л №32): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/Лекция%2032.%20Понятие%20ошибки.%20Процесс%20и%20средства%20отладки.txt>

**Слайд 9. ПК 1.4 В МДК.01.01**

Здесь представлена ПК 1.4. Выполнение тестирования программных модулей при изучении МДК.01.01.

Источник работы(«Крестики – нолики»): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/gg.zip>

Источник материала(Л №31): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/Лекция%2031.%20Тестирование.%20Инструменты.txt>

**Слайд 10. ПК 1.4 В УП.01**

На данном слайде представлена ПК 1.4. Выполнение тестирования программных модулей при выполнении УП.01.

Источник работы(Отчет по УП.01 стр. 15): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Otchyot_algoritmy_2%20(1).doc>

**Слайд 11. ПК 1.5 В МДК.01.02**

В этом слайде описан ПК 1.5. Осуществлена оптимизация программного кода модуля при изучении МДК.01.02.

Источник работы(Stepik): <https://stepik.org/lesson/13377/step/10?auth=registration&unit=3571>

Источник задания(ЛЗ №2): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/master/ЛЗ%2002.%20Решение%20задач%20по%20управляющим%20конструкциям.txt>

**Слайд 12. ПК 1.5 В ПП.01**

Здесь представлена ПК 1.5. Осуществлена оптимизация программного кода модуля при выполнении ПП.01.

Источник работы(отчет к ПП.01, стр. 19): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Стрельников_П2-17_производственнаяпрактикаотчет.pdf>

**Слайд 13. ПК 1.6 В КП.01**

На данном слайде описан ПК 1.6. Разработаны компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций» и ее реализация при изучении КП.01: блок-схема главного модуля программы и диаграммы прецедентов.

Источник задания (ЛЗ № 27): <https://github.com/prog-kkkmt/p1-17/blob/master/ЛЗ%2027.%20Построение%20диаграммы%20прецедентов.txt>

Источник работы(записка к КП.01, стр. 13, 22): [https://](https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/%D0%A1%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%B2/%D0%9F%D0%9C.01/%D0%97%D0%B0%D0%BF%D0%B8%D1%81%D0%BA%D0%B0_%D0%A1%D1%82%D1%80%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%BE%D0%B2_%D0%9F2-17_doc.doc)github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Записка\_Стрельников\_П2-17\_doc.doc

**Слайд 14. ПК 1.6 В УП.01**

В этом слайде описан ПК 1.6. Разработаны компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций» и ее реализация при выполнении УП.01: диаграмма прецедентов

Источник(УП.01, стр. 12): <https://github.com/prog-kkkmt/p2-17/blob/Стрельников/ПМ.01/Otchyot_algoritmy_2%20(1).doc>

**Слайд 15. Заключение**

Спасибо за внимание!